Control flujo

miércoles, 16 de octubre de 2024

21:40

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| If (condicion){  expresion  } | IF |  |
| If (condicion){  expresion  }else{    } | ELSE |  |
| If (condicion){  expresion  }else if {  expresion  }else {  return false;  } | ELSE IF    También cumple con esta condición | Se van ignorando las líneas anteriores si no se cumplen |
| let i=0;  while (i<5){  myArray.push(i);  i++; | WHILE | Condiciones  Primero confirma la condición, luego ejecuta |
| do{    }while(); | DO WHILE | Hacer algo mientras pasa otra cosa  Dentro del do puede haber un if…    Primero ejecuta, después confirma la condición |
| for ([initialization]; [condition]; [final-expression]){}    for (let i = 0; i < 10; i++) {  } | FOR | Variable / la comparamos /que hacemos con ella para salir del loop infinito |
| Let animales = ['Perro', 'Caballo']    for (let animal of animales {  Console.log(animal)  ) | FOR OF | Listado de elementos (array)    Let animales = ['Perro', 'Caballo']  Let i= o  While (i < animales.lenght){  Console.log(animales[i]);  i++  } |
| let user = {  id: 1,  name: 'Sandra',  age: 18,  }    for (let propiedades in user){  console.log(prop, user[{prop]);  } | FOR IN            Mostrar id:1 |  |
| continue;  break; | CONTINUE BREAK |  |
| Let accion = 'listar';    Switch (accion){  case 'listar':  console.log ('Acción de listar');  break;    case 'guardar':  console.log ('Acción de guardar');  break;    default;  console.log ('Acción no reconocida'); | SWITCH                      Cuando no es ni guardar ni listar |  |
| return a;  return false;  return 'Elemento no existe'; | RETURN |  |